

Representa el plano determinado por las siguientes proyecciones.

a' ⊗

b' ⊗

c' ⊗

a ⊗

b ⊗

c ⊗

Representa el plano que contiene a los tres puntos dados.

3 ⊗

2' ⊗

3' ⊗

1 ⊗

1' ⊗

2 ⊗

Estos puntos determinan un plano único, representa sus trazas.

3' ⊗

2' ⊗

1' ⊗

2 ⊗

3 ⊗

1 ⊗

Dibuja el plano que contenga a los tres puntos.

b' ⊗

c' ⊗

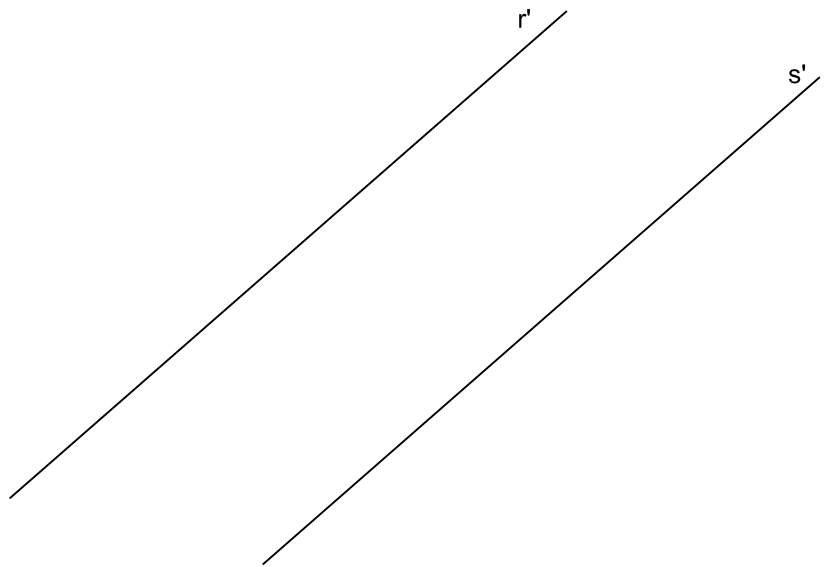
a' ⊗

c ⊗

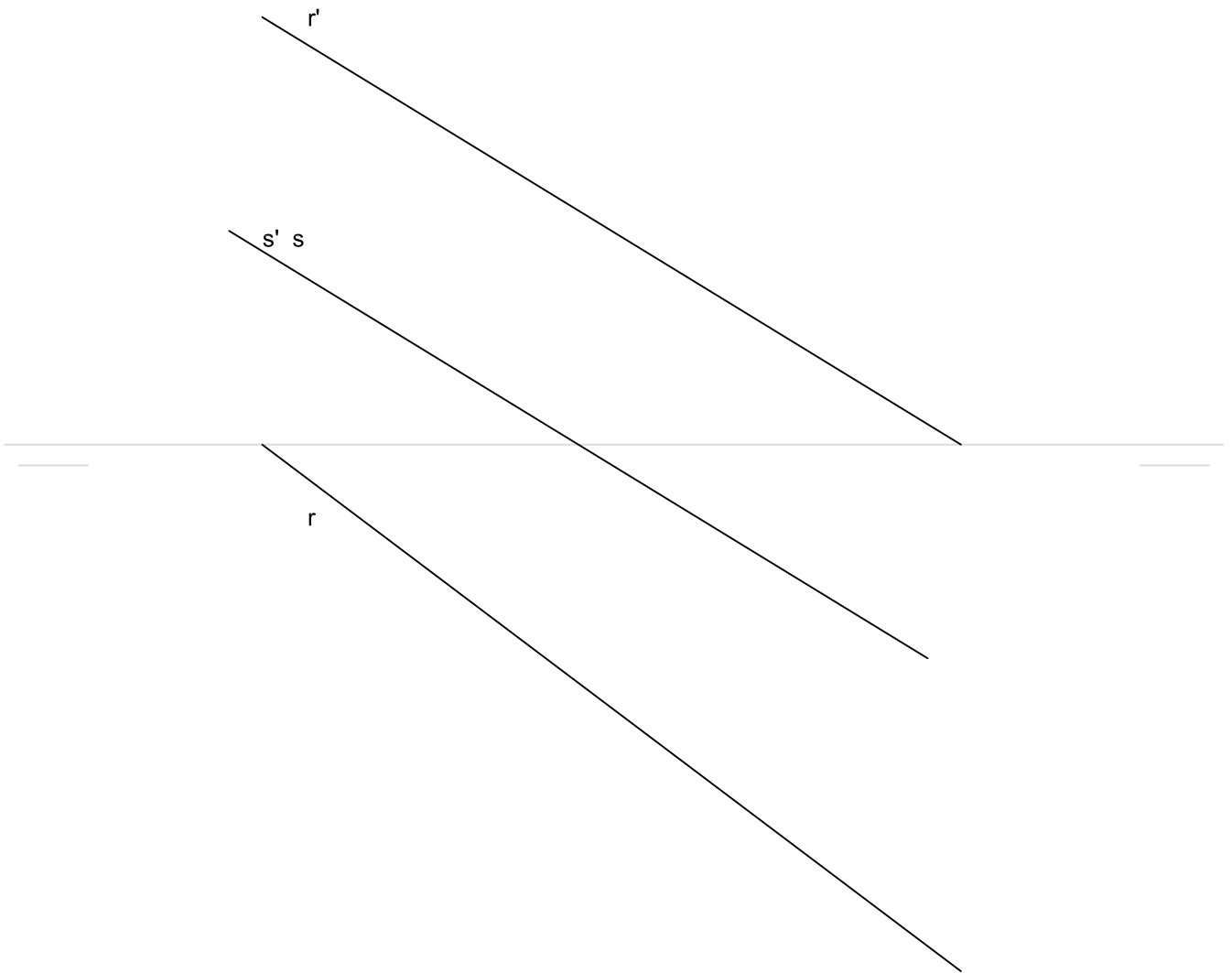
a ⊗

b ⊗

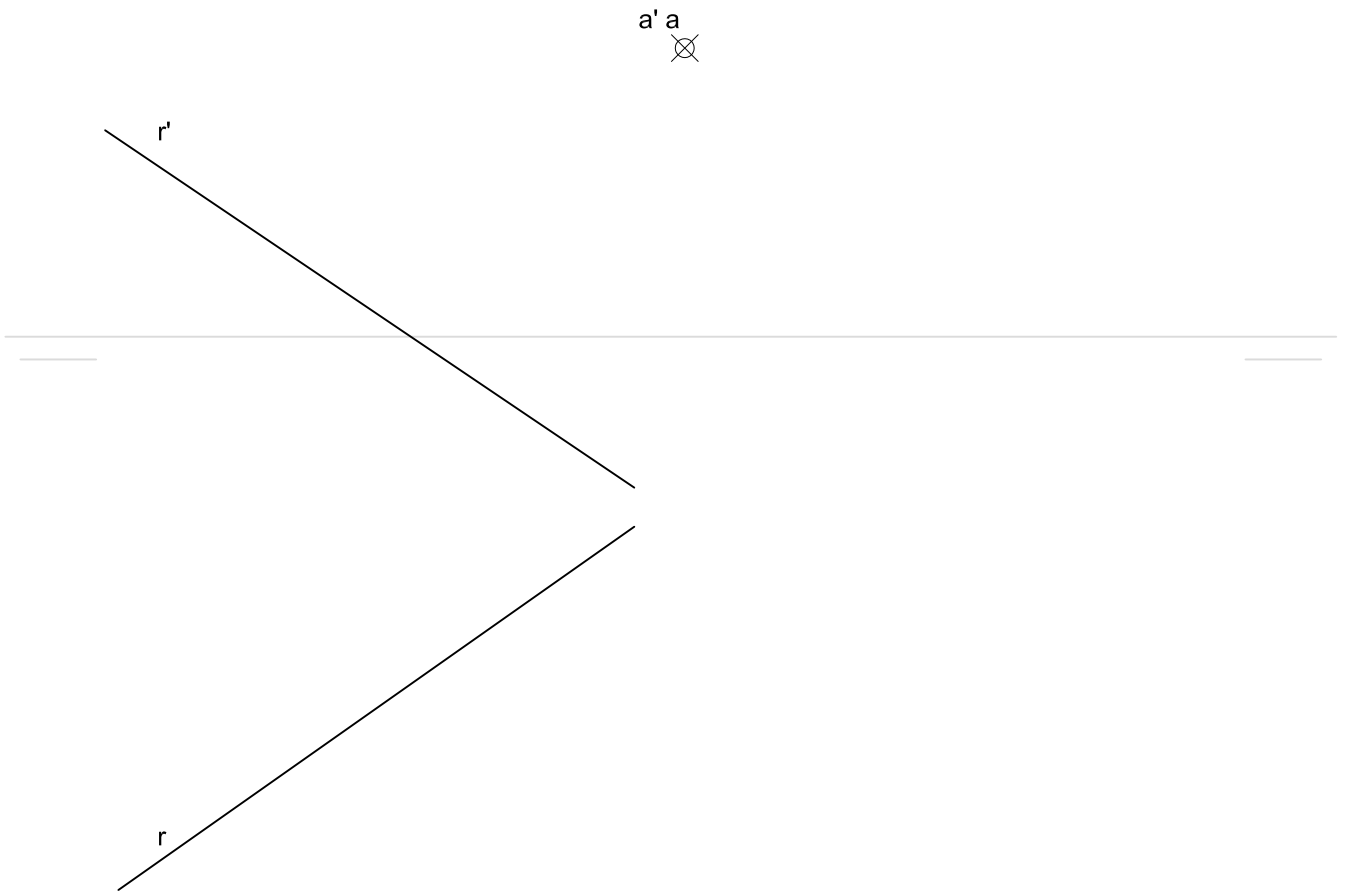
Representa las trazas del plano que contienen ambas rectas.



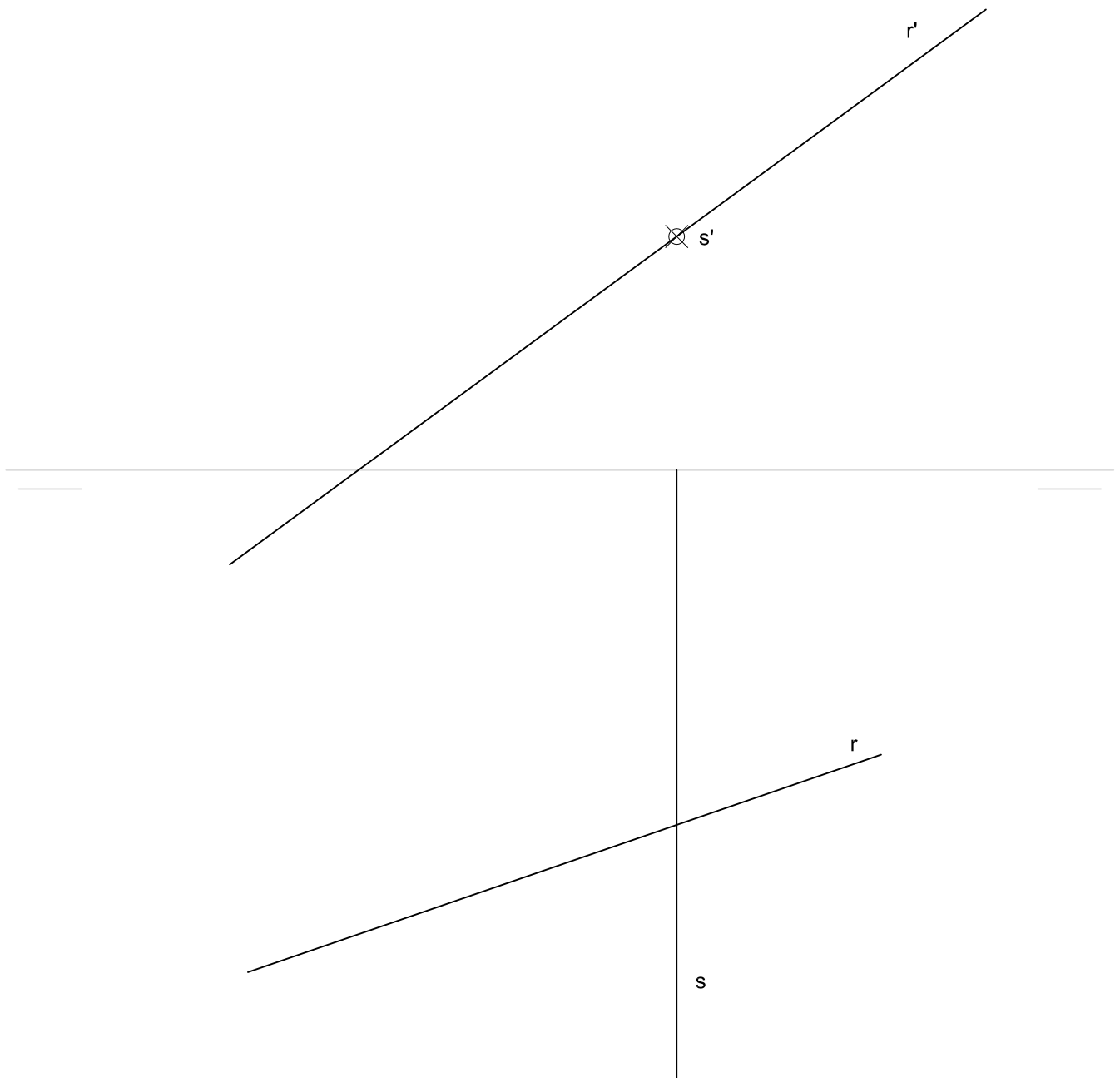
Encuentra el plano determinado por ambas rectas.



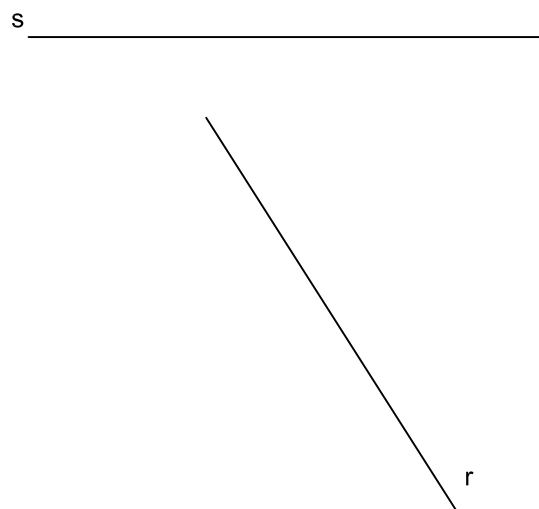
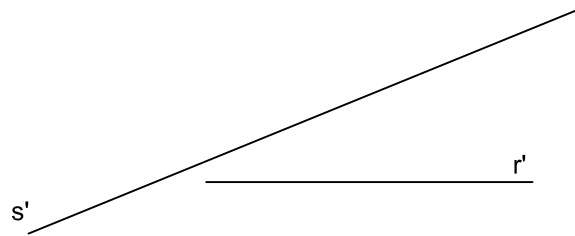
Determina el plano con el punto y recta dados.



Dibuja el plano sabiendo las rectas que lo determinan. Una de ellas es perpendicular al PVP.



Determina el plano, conociendo las diferentes proyecciones que lo forman.



Dibuja el plano que contenga a la recta y el punto.

a' 

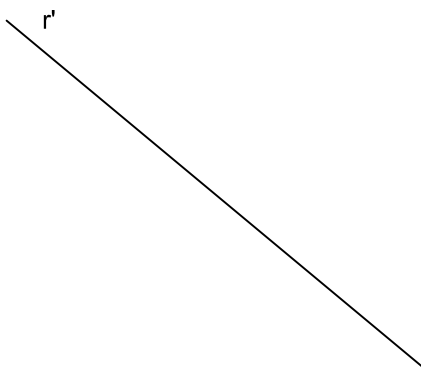
r'

a 

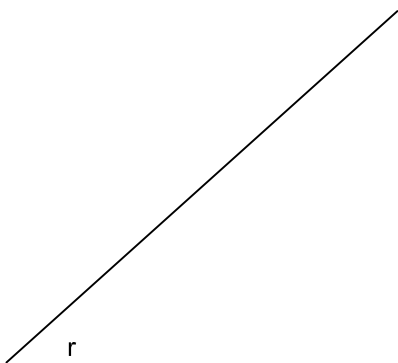
r

Determina el plano único conocidos punto y recta.

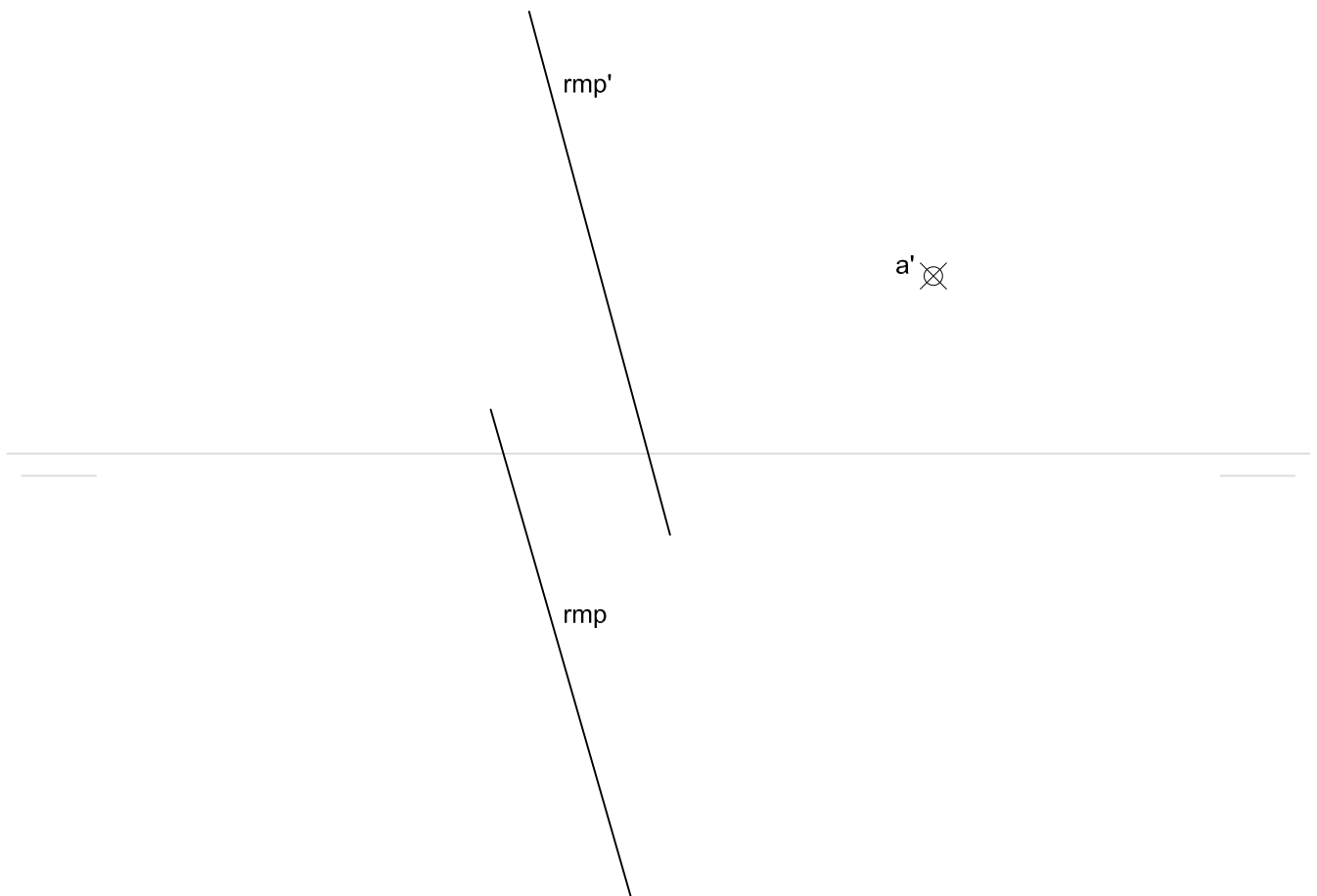
a' 



a 



Determina el plano conociendo la recta de máxima pendiente y una de las proyecciones de un punto contenido en el plano.



Dibuja el plano determinado por la recta de máxima inclinación.

rmi'



rmi

